Teoría 3º Evaluación de redes

Jorge Pardo García

1ºB – GM – Informática – A

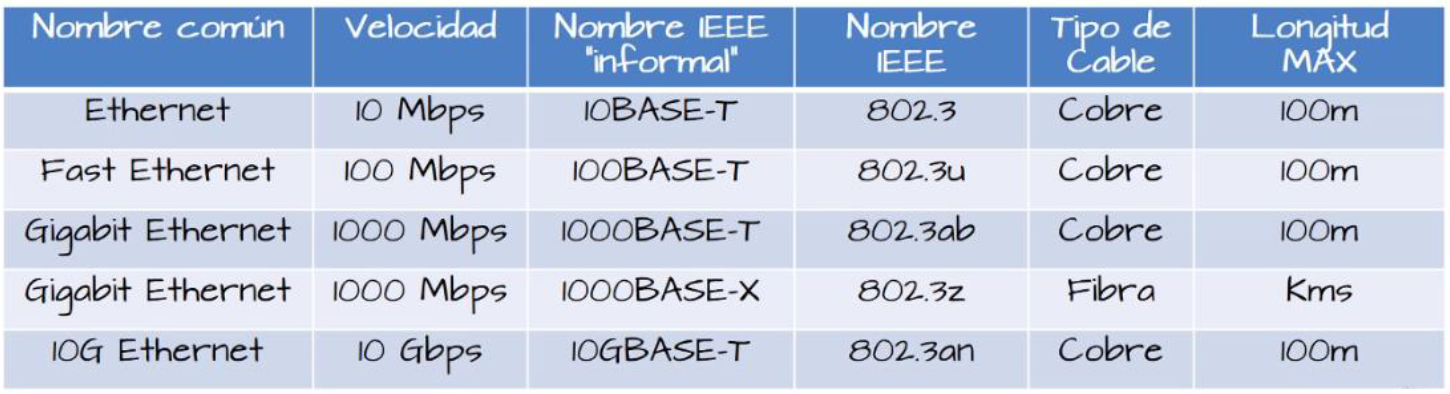
Contenido

[UTP 3](#_Toc73467331)

[VLAN 5](#_Toc73467332)

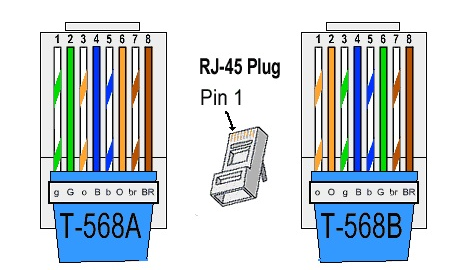
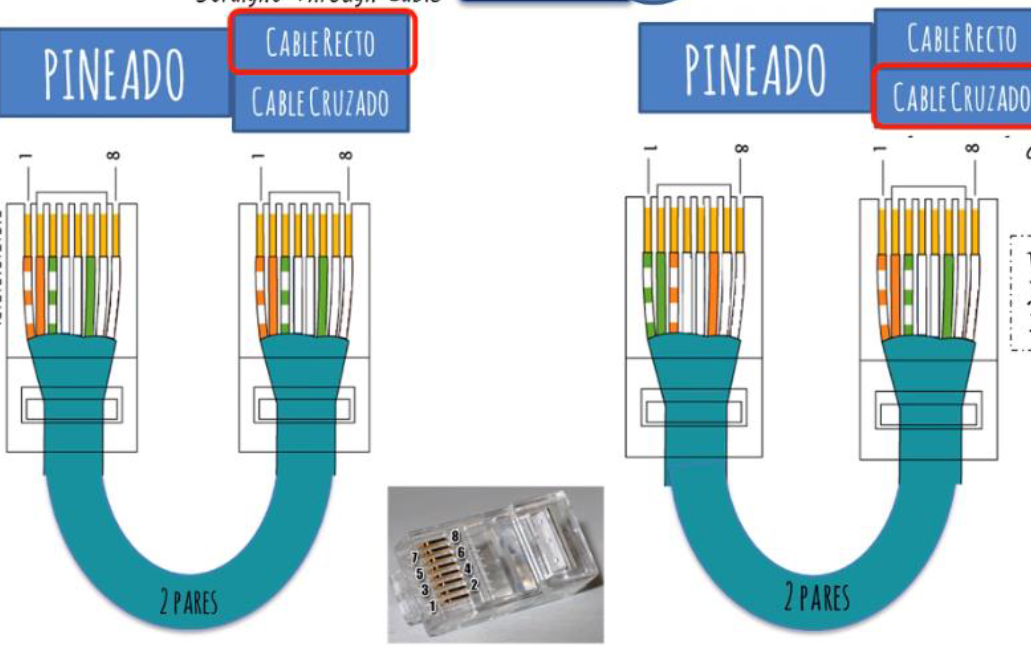
[VLAN II 6](#_Toc73467333)

# UTP

Puertos Velocidad de trasmisión Base Nombre de la wifi Tipo de cable Longitud máxima

2 pares de cables 10BASE-T y 100BASE-T

4 pares de cable 1000BASE-T

Si no utilizamos cable trenzado tendremos problemas de interferencias

Cable recto ambos pines que sean el mismo

Cable cruzado pines distintos

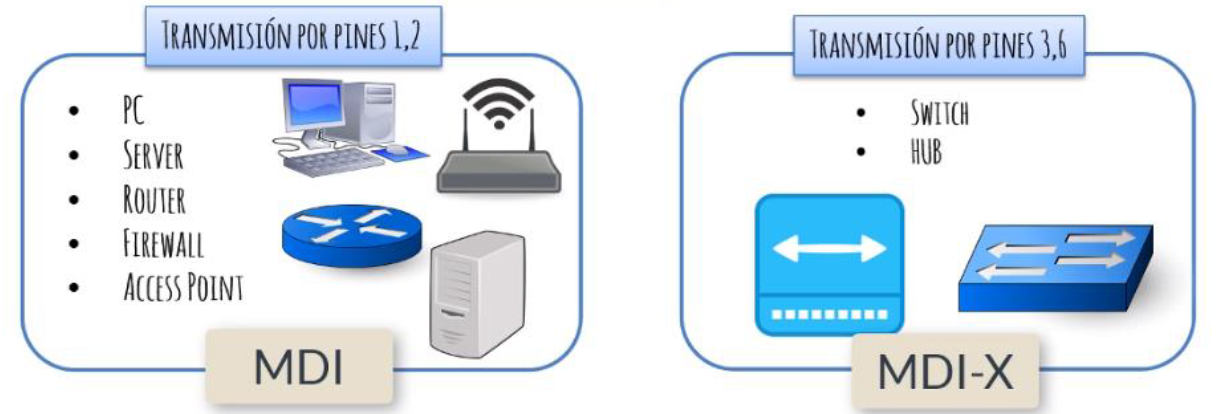
De un Equipo a un switch se utiliza cable recto porque el equipo envía datos y el switch los recibe perfectamente

A la vez se pueden enviar datos al revés y se reciben perfectamente

De un Equipo a un Equipo se debe utilizar cable cruzado porque si no reciben bien los datos

De un switch a un switch se debe utilizar cable cruzado porque si no reciben bien los datos

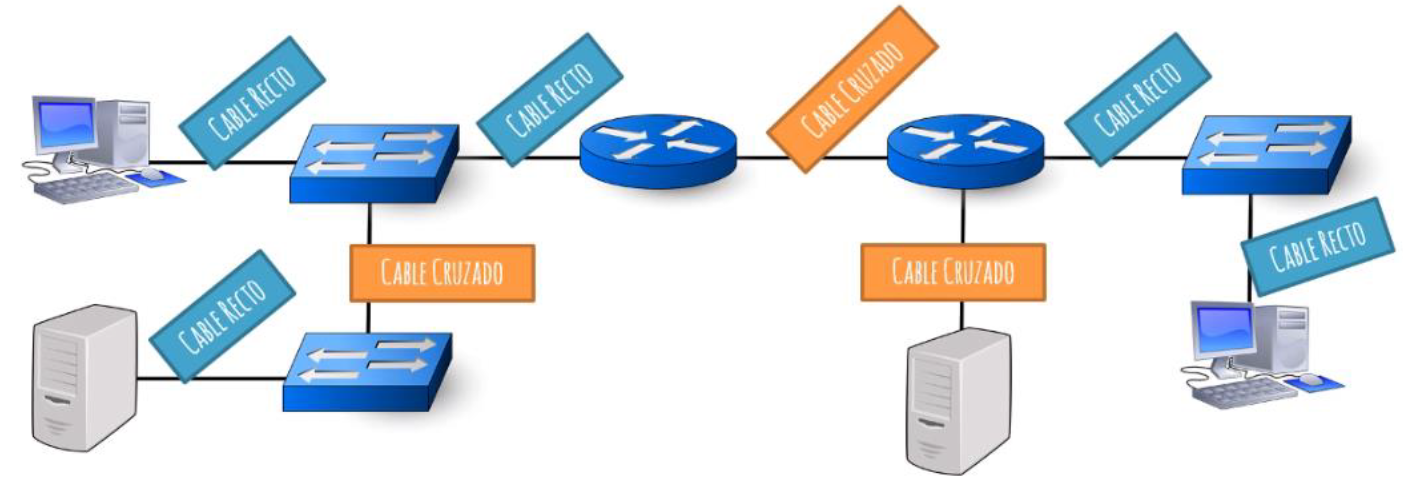
De un router a un router es igual que un switch



**MDI Transmite** los datos por los pines **1 y 2**. Y los **recibe** por el **3 y 6**

**MDI X** **Transmite** los datos por los pines **3 y 6.** Y los **recibe** por el **1 y 2**

Un ejemplo de lo anterior dado



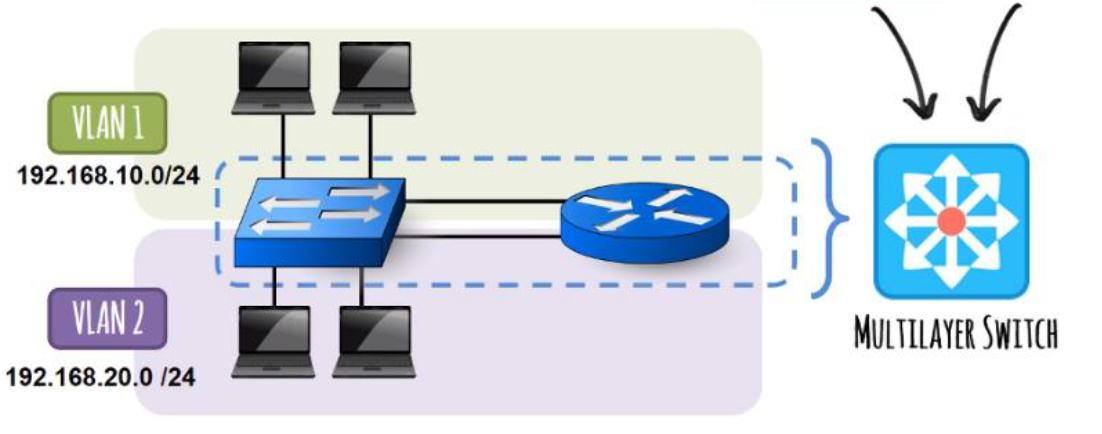
# VLAN

Crear VLANS nos ahorra comprar más Switches y router de los que necesitamos en realidad

Para enviar paquetes entre un switch y otro tenemos que habilitar los interfaces modo trunk

Y Para enviar paquetes entre un switch y un router tenemos que habilitar la encapsulación

Se podrían cambiar un switch y router por un multilayer switch



Para que puedan enviar paquetes entre Switches hay varias formas DYNAMIC AUTO es el que viene por defecto y luego está el modo trunk que es el que hemos utilizado nosotros en clase

# VLAN II

